

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2024-2025

DR4-C

Lieu	Académie Billard Thorigné-Fouillard	
------	-------------------------------------	--

Journée	3	Date	2024-10-06 15:00:00+02:00
---------	---	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M31
-------------------	-----



Équipe A

Équipe B

VERN SUR SEICHE 2 DR4

THORIGNE FOUILLARD 4 DR3

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Total

<input type="checkbox"/>

Total

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Forfait

<input type="checkbox"/>

Forfait

<input type="checkbox"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2024-2025

DR4-C

Lieu	Académie Billard Thorigné-Fouillard	
------	-------------------------------------	--

Journée	3	Date	2024-10-06 15:00:00+02:00
---------	---	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M52
-------------------	-----



Équipe A

THORIGNE FOUILLARD 3 DR4

Équipe B

THORIGNE FOUILLARD 5 DR4

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Total

<input type="text"/>

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Forfait

<input type="text"/>

Forfait

<input type="text"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)