

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026
DR4-D

Lieu		
------	--	--

Journée	22	Date	2026-05-23 13:30:00+02:00
---------	----	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M23
-------------------	-----



Équipe A

CHANTEPIE 3 DR4

Équipe B

PLESLIN TRIGAVOU 5 DR4

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Total

<input type="text"/>

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Forfait

<input type="text"/>

Forfait

<input type="text"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026
DR4-D

Lieu		
------	--	--

Journée	22	Date	2026-05-23 13:30:00+02:00
---------	----	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M47
-------------------	-----



Équipe A

DOL DE BRETAGNE 4 DR4

Équipe B

CHANTEPIE 4 DR4

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Total

<input type="checkbox"/>

Total

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Forfait

<input type="checkbox"/>

Forfait

<input type="checkbox"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026
DR4-D

Lieu			
Journée	22	Date	2026-05-23 13:30:00+02:00

N° Match Cuescore M104



Équipe A
DOL DE BRETAGNE 6 DR4

Équipe B
PLESLIN TRIGAVOU 4 DR4

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Total

<input type="checkbox"/>

Total

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Forfait

<input type="checkbox"/>

Forfait

<input type="checkbox"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
 Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026
DR4-D

Lieu		
------	--	--

Journée	22	Date	2026-05-23 13:30:00+02:00
---------	----	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M79
-------------------	-----



Équipe A

SAINT BRIEUC 4 DR4

Équipe B

MAEN ROCH 1 DR4

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Total

<input type="text"/>

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Forfait

<input type="text"/>

Forfait

<input type="text"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026
DR4-D

Lieu		
------	--	--

Journée	22	Date	2026-05-23 13:30:00+02:00
---------	----	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M103
-------------------	------



Équipe A

SAINT PAIR SUR MER 3 DR4

Équipe B

SAINT MALO 3 DR4

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Total

<input type="checkbox"/>

Total

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Forfait

<input type="checkbox"/>

Forfait

<input type="checkbox"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)