

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026
DR3-B

| | |
|------|--|
| Lieu | |
|------|--|

| | |
|---------|----|
| Journée | 12 |
|---------|----|

| | |
|------|---------------------------|
| Date | 2026-01-11 15:30:00+01:00 |
|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M41 |
|-------------------|-----|



| |
|-----------------------|
| Équipe A |
| DOL DE BRETAGNE 1 DR3 |

| |
|--------------------------|
| Équipe B |
| THORIGNE FOUILLARD 4 DR3 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| | | |
|-------------|-------------|-------------|
| Total | Total | Total |
| <div></div> | <div></div> | <div></div> |

| | |
|-------------|-------------|
| Forfait | Forfait |
| <div></div> | <div></div> |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026
DR3-B

| | |
|------|--|
| Lieu | |
|------|--|

| | |
|---------|----|
| Journée | 12 |
|---------|----|

| | |
|------|---------------------------|
| Date | 2026-01-11 15:30:00+01:00 |
|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|------|
| N° Match Cuescore | M100 |
|-------------------|------|



| |
|--------------------------|
| Équipe A |
| SAINT PAIR SUR MER 2 DR3 |

| |
|-----------------------|
| Équipe B |
| VERN SUR SEICHE 1 DR3 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| | | | | | | | | |
|-------|--|--|-------|--|--|-------|--|--|
| Total | | | Total | | | Total | | |
|-------|--|--|-------|--|--|-------|--|--|

| | | | |
|---------|--|---------|--|
| Forfait | | Forfait | |
|---------|--|---------|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026
DR3-B

| | |
|------|--|
| Lieu | |
|------|--|

| | |
|---------|----|
| Journée | 12 |
|---------|----|

| | |
|------|---------------------------|
| Date | 2026-01-11 15:30:00+01:00 |
|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M28 |
|-------------------|-----|



| |
|------------------------|
| Équipe A |
| PLESLIN TRIGAVOU 3 DR3 |

| |
|--------------------------|
| Équipe B |
| SAINT PAIR SUR MER 1 DR3 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| | | | | | | | | |
|-------|--|--|-------|--|--|-------|--|--|
| Total | | | Total | | | Total | | |
| | | | | | | | | |

| | | | |
|---------|--|---------|--|
| Forfait | | Forfait | |
| | | | |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026
DR3-B

| | |
|------|--|
| Lieu | |
|------|--|

| | |
|---------|----|
| Journée | 12 |
|---------|----|

| | |
|------|---------------------------|
| Date | 2026-01-11 15:30:00+01:00 |
|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M46 |
|-------------------|-----|



| |
|-----------------------|
| Équipe A |
| DOL DE BRETAGNE 3 DR3 |

| |
|--------------|
| Équipe B |
| RENNES 6 DR3 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| | | | | | | | | |
|-------|--|--|-------|--|--|-------|--|--|
| Total | | | Total | | | Total | | |
|-------|--|--|-------|--|--|-------|--|--|

| | | | |
|---------|--|---------|--|
| Forfait | | Forfait | |
|---------|--|---------|--|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026
DR3-B

| | |
|------|--|
| Lieu | |
|------|--|

| | |
|---------|----|
| Journée | 12 |
|---------|----|

| | |
|------|---------------------------|
| Date | 2026-01-11 15:30:00+01:00 |
|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M84 |
|-------------------|-----|



| |
|--------------------------------|
| Équipe A DINAN 1 DR3 |
|--------------------------------|

| |
|------------------------------------|
| Équipe B CHANTEPIE 2 DR3 |
|------------------------------------|

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| | | |
|-------------|-------------|-------------|
| Total | Total | Total |
| <div></div> | <div></div> | <div></div> |

| | |
|-------------|-------------|
| Forfait | Forfait |
| <div></div> | <div></div> |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026
DR3-B

| | |
|------|--|
| Lieu | |
|------|--|

| | |
|---------|----|
| Journée | 12 |
|---------|----|

| | |
|------|---------------------------|
| Date | 2026-01-11 15:30:00+01:00 |
|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|------|
| N° Match Cuescore | M102 |
|-------------------|------|



| |
|---------------------------------|
| Équipe A RENNES 3 DR3 |
|---------------------------------|

| |
|------------------------------------------|
| Équipe B DOL DE BRETAGNE 5 DR3 |
|------------------------------------------|

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| | | |
|-------------|-------------|-------------|
| Total | Total | Total |
| <div></div> | <div></div> | <div></div> |

| | |
|-------------|-------------|
| Forfait | Forfait |
| <div></div> | <div></div> |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026
DR3-B

| | |
|------|--|
| Lieu | |
|------|--|

| | |
|---------|----|
| Journée | 12 |
|---------|----|

| | |
|------|---------------------------|
| Date | 2026-01-11 15:30:00+01:00 |
|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M30 |
|-------------------|-----|



| |
|-----------------------|
| Équipe A |
| DOL DE BRETAGNE 7 DR3 |

| |
|--------------|
| Équipe B |
| RENNES 2 DR3 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| |
|-------|
| Total |
| |

| |
|-------|
| Total |
| |

| |
|-------|
| Total |
| |

| |
|---------|
| Forfait |
| |

| |
|---------|
| Forfait |
| |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026
DR3-B

| | |
|------|--|
| Lieu | |
|------|--|

| | |
|---------|----|
| Journée | 12 |
|---------|----|

| | |
|------|---------------------------|
| Date | 2026-01-11 15:30:00+01:00 |
|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M44 |
|-------------------|-----|



| |
|-----------------|
| Équipe A |
| CHANTEPIE 6 DR3 |

| |
|------------------|
| Équipe B |
| SAINT MALO 1 DR3 |

| CF | RF | | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | | CF | RF |
|----|----|---|------------------|---------|--------|---------|------------------|---|----|----|
| | | A | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | X | | |
| | | B | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | Y | | |
| | | B | | | | | | Z | | |
| | | A | | | | | | Y | | |
| | | D | | | | | | X | | |
| | | C | | | | | | W | | |
| | | B | | | | | | Y | | |
| | | A | | | | | | Z | | |
| | | D | | | | | | W | | |
| | | C | | | | | | X | | |

| |
|-------|
| Total |
| |

| |
|-------|
| Total |
| |

| |
|-------|
| Total |
| |

| |
|---------|
| Forfait |
| |

| |
|---------|
| Forfait |
| |

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)