

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR3-B

Lieu	Bowling Dol de Bretagne		
Journée	3	Date	2025-10-12 15:57:57+02:00

N° Match Cuescore	M17
-------------------	-----



Équipe A	DOL DE BRETAGNE 5 DR3
----------	-----------------------

Équipe B	DOL DE BRETAGNE 1 DR3
----------	-----------------------

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Total

<input type="text"/>

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Forfait

<input type="text"/>

Forfait

<input type="text"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR3-B

Lieu	Bowling Dol de Bretagne		
Journée	3	Date	2025-10-12 15:58:39+02:00

N° Match Cuescore	M120
-------------------	------



Équipe A	DOL DE BRETAGNE 7 DR3
----------	-----------------------

Équipe B	DOL DE BRETAGNE 3 DR3
----------	-----------------------

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Total

<input type="checkbox"/>

Total

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Forfait

<input type="checkbox"/>

Forfait

<input type="checkbox"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR3-B

Lieu	Club de Billard - The Tiffany's	
------	---------------------------------	--

Journée	3	Date	2025-10-12 15:41:38+02:00
---------	---	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M48
-------------------	-----



Équipe A

CHANTEPIE 2 DR3

Équipe B

VERN SUR SEICHE 1 DR3

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Total

<input type="text"/>

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Forfait

<input type="text"/>

Forfait

<input type="text"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR3-B

Lieu	Club de Billard - The Tiffany's	
Journée	3	Date

N° Match Cuescore	M88
-------------------	-----



Équipe A

Équipe B

PLESLIN TRIGAVOU 3 DR3

CHANTEPIE 6 DR3

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Total

<input type="text"/>

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Forfait

<input type="text"/>

Forfait

<input type="text"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR3-B

Lieu	Club de Billard - The Tiffany's	
------	---------------------------------	--

Journée	3	Date	2025-10-12 15:41:57+02:00
---------	---	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M56
-------------------	-----



Équipe A

THORIGNE FOUILLARD 4 DR3

Équipe B

RENNES 3 DR3

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Total

<input type="text"/>

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Forfait

<input type="text"/>

Forfait

<input type="text"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026
DR3-B

Lieu	Club de Billard - The Tiffany's		
Journée	3	Date	2025-10-12 15:42:03+02:00

N° Match Cuescore	M80
-------------------	-----



Équipe A	RENNES 2 DR3
----------	--------------

Équipe B	RENNES 6 DR3
----------	--------------

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Total

<input type="checkbox"/>

Total

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Forfait

<input type="checkbox"/>

Forfait

<input type="checkbox"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR3-B

Lieu	Bowling Dol de Bretagne		
Journée	3	Date	2025-10-12 15:58:00+02:00

N° Match Cuescore	M24
-------------------	-----



Équipe A
DINAN 1 DR3

Équipe B
SAINT PAIR SUR MER 2 DR3

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Total

<input type="text"/>

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Forfait

<input type="text"/>

Forfait

<input type="text"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR3-B

Lieu	Bowling Dol de Bretagne		
Journée	3	Date	2025-10-12 15:58:33+02:00

N° Match Cuescore	M112
-------------------	------



Équipe A
SAINT PAIR SUR MER 1 DR3

Équipe B
SAINT MALO 1 DR3

CF	RF	Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B	CF	RF
		A					W	
		B					X	
		C					Y	
		D					Z	
		A					X	
		B					W	
		C					Z	
		D					Y	
		B					Z	
		A					Y	
		D					X	
		C					W	
		B					Y	
		A					Z	
		D					W	
		C					X	

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Total

<input type="text"/>

Total

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Forfait

<input type="text"/>

Forfait

<input type="text"/>

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)