

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR3-A

| | | |
|------|--|--|
| Lieu | | |
|------|--|--|

| | | | |
|---------|----|------|---------------------------|
| Journée | 15 | Date | 2026-02-08 16:00:00+01:00 |
|---------|----|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M54 |
|-------------------|-----|



Équipe A

TREFLEZ 2 DR3

Équipe B

PONT DE BUIS 1 DR3

| CF | RF | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | W | |
| | | B | | | | | X | |
| | | C | | | | | Y | |
| | | D | | | | | Z | |
| | | A | | | | | X | |
| | | B | | | | | W | |
| | | C | | | | | Z | |
| | | D | | | | | Y | |
| | | B | | | | | Z | |
| | | A | | | | | Y | |
| | | D | | | | | X | |
| | | C | | | | | W | |
| | | B | | | | | Y | |
| | | A | | | | | Z | |
| | | D | | | | | W | |
| | | C | | | | | X | |

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Total

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR3-A

| | | |
|------|--|--|
| Lieu | | |
|------|--|--|

| | | | |
|---------|----|------|---------------------------|
| Journée | 15 | Date | 2026-02-08 16:00:00+01:00 |
|---------|----|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M81 |
|-------------------|-----|



Équipe A

MORLAIX 2 DR3

Équipe B

GUIDEL 3 DR3

| CF | RF | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | W | |
| | | B | | | | | X | |
| | | C | | | | | Y | |
| | | D | | | | | Z | |
| | | A | | | | | X | |
| | | B | | | | | W | |
| | | C | | | | | Z | |
| | | D | | | | | Y | |
| | | B | | | | | Z | |
| | | A | | | | | Y | |
| | | D | | | | | X | |
| | | C | | | | | W | |
| | | B | | | | | Y | |
| | | A | | | | | Z | |
| | | D | | | | | W | |
| | | C | | | | | X | |

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Total

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR3-A

| | | |
|------|--|--|
| Lieu | | |
|------|--|--|

| | | | |
|---------|----|------|---------------------------|
| Journée | 15 | Date | 2026-02-08 16:00:00+01:00 |
|---------|----|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M78 |
|-------------------|-----|



Équipe A

BREST IBC 2 DR3

Équipe B

CAOUENNEC 5 DR3

| CF | RF | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | W | |
| | | B | | | | | X | |
| | | C | | | | | Y | |
| | | D | | | | | Z | |
| | | A | | | | | X | |
| | | B | | | | | W | |
| | | C | | | | | Z | |
| | | D | | | | | Y | |
| | | B | | | | | Z | |
| | | A | | | | | Y | |
| | | D | | | | | X | |
| | | C | | | | | W | |
| | | B | | | | | Y | |
| | | A | | | | | Z | |
| | | D | | | | | W | |
| | | C | | | | | X | |

Total

| | |
|--------------------------|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|--------------------------|--------------------------|

Total

| |
|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> |
|--------------------------|

Total

| | |
|--------------------------|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|--------------------------|--------------------------|

Forfait

| |
|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> |
|--------------------------|

Forfait

| |
|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> |
|--------------------------|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR3-A

| | | |
|------|--|--|
| Lieu | | |
|------|--|--|

| | | | |
|---------|----|------|---------------------------|
| Journée | 15 | Date | 2026-02-08 16:00:00+01:00 |
|---------|----|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M86 |
|-------------------|-----|



Équipe A

Équipe B

SAINT BRIEUC 3 DR3

GUIDEL 4 DR3

| CF | RF | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | W | |
| | | B | | | | | X | |
| | | C | | | | | Y | |
| | | D | | | | | Z | |
| | | A | | | | | X | |
| | | B | | | | | W | |
| | | C | | | | | Z | |
| | | D | | | | | Y | |
| | | B | | | | | Z | |
| | | A | | | | | Y | |
| | | D | | | | | X | |
| | | C | | | | | W | |
| | | B | | | | | Y | |
| | | A | | | | | Z | |
| | | D | | | | | W | |
| | | C | | | | | X | |

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Total

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR3-A

| | | |
|------|--|--|
| Lieu | | |
|------|--|--|

| | | | |
|---------|----|------|---------------------------|
| Journée | 15 | Date | 2026-02-08 16:00:00+01:00 |
|---------|----|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M47 |
|-------------------|-----|



Équipe A

VANNES 2 DR3

Équipe B

NOYAL PONTIVY 4 DR3

| CF | RF | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | W | |
| | | B | | | | | X | |
| | | C | | | | | Y | |
| | | D | | | | | Z | |
| | | A | | | | | X | |
| | | B | | | | | W | |
| | | C | | | | | Z | |
| | | D | | | | | Y | |
| | | B | | | | | Z | |
| | | A | | | | | Y | |
| | | D | | | | | X | |
| | | C | | | | | W | |
| | | B | | | | | Y | |
| | | A | | | | | Z | |
| | | D | | | | | W | |
| | | C | | | | | X | |

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Total

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR3-A

| | | |
|------|--|--|
| Lieu | | |
|------|--|--|

| | | | |
|---------|----|------|---------------------------|
| Journée | 15 | Date | 2026-02-08 16:00:00+01:00 |
|---------|----|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M55 |
|-------------------|-----|



Équipe A

ROSCOFF 5 DR3

Équipe B

MELLAC 2 DR3

| CF | RF | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | W | |
| | | B | | | | | X | |
| | | C | | | | | Y | |
| | | D | | | | | Z | |
| | | A | | | | | X | |
| | | B | | | | | W | |
| | | C | | | | | Z | |
| | | D | | | | | Y | |
| | | B | | | | | Z | |
| | | A | | | | | Y | |
| | | D | | | | | X | |
| | | C | | | | | W | |
| | | B | | | | | Y | |
| | | A | | | | | Z | |
| | | D | | | | | W | |
| | | C | | | | | X | |

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Total

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR3-A

| | | |
|------|--|--|
| Lieu | | |
|------|--|--|

| | | | |
|---------|----|------|---------------------------|
| Journée | 15 | Date | 2026-02-08 16:00:00+01:00 |
|---------|----|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M79 |
|-------------------|-----|



Équipe A

PLUGUFFAN 1 DR3

Équipe B

ROSCOFF 2 DR3

| CF | RF | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | W | |
| | | B | | | | | X | |
| | | C | | | | | Y | |
| | | D | | | | | Z | |
| | | A | | | | | X | |
| | | B | | | | | W | |
| | | C | | | | | Z | |
| | | D | | | | | Y | |
| | | B | | | | | Z | |
| | | A | | | | | Y | |
| | | D | | | | | X | |
| | | C | | | | | W | |
| | | B | | | | | Y | |
| | | A | | | | | Z | |
| | | D | | | | | W | |
| | | C | | | | | X | |

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Total

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES
Bretagne - Blackball - 2025-2026

DR3-A

| | | |
|------|--|--|
| Lieu | | |
|------|--|--|

| | | | |
|---------|----|------|---------------------------|
| Journée | 15 | Date | 2026-02-08 16:00:00+01:00 |
|---------|----|------|---------------------------|

| | |
|-------------------|-----|
| N° Match Cuescore | M87 |
|-------------------|-----|



Équipe A

Équipe B

NOYAL PONTIVY 5 DR3

PLUMELIAU 1 DR3

| CF | RF | Joueurs équipe A | Score A | Tirage | Score B | Joueurs équipe B | CF | RF |
|----|----|------------------|---------|--------|---------|------------------|----|----|
| | | A | | | | | W | |
| | | B | | | | | X | |
| | | C | | | | | Y | |
| | | D | | | | | Z | |
| | | A | | | | | X | |
| | | B | | | | | W | |
| | | C | | | | | Z | |
| | | D | | | | | Y | |
| | | B | | | | | Z | |
| | | A | | | | | Y | |
| | | D | | | | | X | |
| | | C | | | | | W | |
| | | B | | | | | Y | |
| | | A | | | | | Z | |
| | | D | | | | | W | |
| | | C | | | | | X | |

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Total

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Total

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

Forfait

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
|----------------------|

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante
 RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante

Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)

Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie

Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)