

**CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES**  
**Bretagne - Blackball - 2025-2026**  
**DR2-A**

Lieu	Pleslin-Trigavou - Parc TR Blackball
------	--------------------------------------

Journée	3	Date	2025-09-21 15:45:52+02:00
---------	---	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M12
-------------------	-----



Équipe A	Équipe B
CAOUENNEC 4 DR2	TREFLEZ 1 DR2

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total		Total		Total

Forfait		Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

**CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES**  
**Bretagne - Blackball - 2025-2026**  
**DR2-A**

Lieu	Pleslin-Trigavou - Parc TR Blackball
------	--------------------------------------

Journée	3	Date	2025-09-21 15:49:50+02:00
---------	---	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M121
-------------------	------



Équipe A	Équipe B
SAINT MALO 2 DR2	CAOUENNEC 3 DR2

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total		Total		Total

Forfait		Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

**CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES**  
**Bretagne - Blackball - 2025-2026**  
**DR2-A**

Lieu	Pleslin-Trigavou - Parc TR Blackball
------	--------------------------------------

Journée	3	Date	2025-09-21 15:49:14+02:00
---------	---	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M36
-------------------	-----



Équipe A
IFFENDIC 1 DR2

Équipe B
SAINT BRIEUC 1 DR2

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total		Total		Total

Forfait		Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

**CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES**  
**Bretagne - Blackball - 2025-2026**  
**DR2-A**

Lieu	Pleslin-Trigavou - Parc TR Blackball
------	--------------------------------------

Journée	3	Date	2025-09-21 15:49:24+02:00
---------	---	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M42
-------------------	-----



Équipe A
CAUDAN 2 DR2

Équipe B
RENNES 4 DR2

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total		Total		Total	
-------	--	-------	--	-------	--

Forfait		Forfait	
---------	--	---------	--

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

**CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES**  
**Bretagne - Blackball - 2025-2026**  
**DR2-A**

Lieu	Pleslin-Trigavou - Parc TR Blackball
------	--------------------------------------

Journée	3	Date	2025-09-21 15:48:14+02:00
---------	---	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M18
-------------------	-----



Équipe A
NOYAL PONTIVY 3 DR2

Équipe B
FOUESNANT 1 DR2

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total		Total		Total

Forfait		Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)

**CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES**  
**Bretagne - Blackball - 2025-2026**  
**DR2-A**

Lieu	Pleslin-Trigavou - Parc TR Blackball
------	--------------------------------------

Journée	3	Date	2025-09-21 15:49:35+02:00
---------	---	------	---------------------------

N° Match Cuescore	M60
-------------------	-----



Équipe A
MORLAIX 1 DR2

Équipe B
CARNAC 1 DR2

CF	RF		Joueurs équipe A	Score A	Tirage	Score B	Joueurs équipe B		CF	RF
		A						W		
		B						X		
		C						Y		
		D						Z		
		A						X		
		B						W		
		C						Z		
		D						Y		
		B						Z		
		A						Y		
		D						X		
		C						W		
		B						Y		
		A						Z		
		D						W		
		C						X		

Total		Total		Total

Forfait		Forfait

CF = Casse Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur ayant cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
RF = Reprise Ferme => Fermeture dès la 1ère prise de main du joueur n'ayant pas cassé / Mettre un "X" dans ce cas de figure dans la case correspondante  
Dans la colonne "Score A" et "Score B", inscrire le résultat respectif de chaque joueur (1 ou 0)  
Dans la colonne "Tirage", alterner "A" et "B" ou "B" et "A" selon l'équipe ayant remporté la casse

Si un remplaçant rentre sur la feuille de match, entourer son nom afin de le faire remarquer lors de la saisie  
Un joueur remplacé peut revenir sur la feuille de match en reprenant sa place initiale dans la séquence (même lettre)